



4-6 ANS



1H15

JEU DE PISTE
à
La Garde-Freinet



Les recettes de Mamie Marguerite

Ce jeu de piste est destiné aux enfants de 4 à 6 ans, afin qu'ils puissent parcourir le village et trouver des indices qui leur permettront de reconstituer une recette de cuisine, à base de châtaignes, la spécialité locale.

Début le parcours devant la Mairie ①. Prends la rue de la Mairie, puis la rue droite et tourne à la rue de la Vieille Caserne. Tu arrives devant l'ancienne Mairie ②. Emprunte le passage couvert, descends un peu la rue et tu trouveras la fenêtre de l'ancienne prison ③. Remontes la rue droite pour aller sur la Place de l'Amour

et place-toi devant le cadran solaire ④. Au fond de la place à droite, prends les escaliers pour arriver sur le Parking Saint-Joseph ⑤. Emprunte la montée de Saint-Joseph, jusqu'à la Planette. Entre en lisière de la forêt pour contempler un chêne-liège et un châtaignier ⑥. Puis, fais demi-tour et retourne

jusqu'à l'aire de la Planette. Longe la rue de l'Église pour rejoindre l'Église Saint-Clément ⑦. Prends la rue Rompi Cuou jusqu'à la Fontaine Vieille ⑧, puis tourne à droite, pour rejoindre la Place du Marché ⑨. ⑩ Dirige-toi vers l'office de tourisme en passant par la rue François Pelletier et la rampe des Sarrasins.



LA RECETTE DE MAMIE MARGUERITE

Mamie Marguerite souhaite faire plaisir à ses petits-enfants. Elle veut leur faire sa spécialité : le castagneo ! C'est un gâteau à la châtaigne, un produit local que l'on retrouve dans les forêts alentours.



Elle commence par prendre un et malaxer la (qui doit être à température ambiante pour être bien fluide) avec le Elle ajoute les et mélange bien avec un Puis elle verse, tout doucement, la dedans. Ensuite, elle met sa pâte dans un huilé, et hop ! Dans le pendant 25 minutes à thermostat 6-7 ! Au sortir du, elle pose délicatement des carrés de sur le gâteau encore chaud. Elle utilise une spatule pour bien napper le gâteau et le laisse refroidir. Enfin, lorsque le chocolat a figé, elle étale une couche de et décore le gâteau de copeaux de chocolat ! Miam Miam !

Saperlipopette !

Les ingrédients et les outils de cuisine ont disparu !!!



EN AVANT !

JEUNE CHEF CUISINIER(E) PEUX-TU AIDER MAMIE MARGUERITE À CUISINER LE CASTAGNEO DANS LE BON ORDRE ?

Parcours le village avec tes parents et réponds aux questions !
Chaque bonne réponse te donnera, dans le bon ordre, un ingrédient ou un outil pour la recette et tu pourras trouver ton chemin dans ce labyrinthe !
Attention, tu ne dois pas revenir sur tes pas !

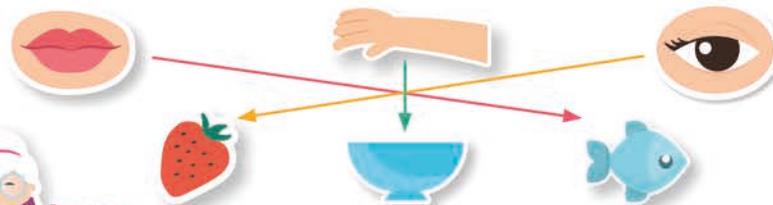


ALLEZ ! C'EST PARTI ! COMMENCE PAR JETER UNE PIÈCE DANS LA FONTAINE SITUÉE SUR LA PLACE DE LA MAIRIE. CELA TE PORTERA CHANCE !

MISSIONS 1-2-3

1 LA STATUE DE MARIANNE SUR LA PLACE DE L'HÔTEL DE VILLE

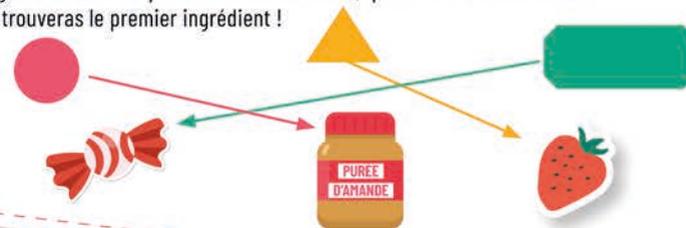
Approche-toi de la statue. Quelle partie lui manque-t-il ?
Tu trouveras le premier ustensile !



CETTE STATUE REPRÉSENTE MARIANNE, UNE JEUNE FEMME QUI SYMBOLISE LA LIBERTÉ ET LA RÉPUBLIQUE. LA STATUE DATE DE 1889 POUR CÉLÉBRER LE CENTENAIRE DE LA RÉVOLUTION FRANÇAISE.

2 PRENDS LA RUE DROITE, PUIS TOURNE À GAUCHE DANS LA RUE DE LA VIEILLE CASERNE POUR REJOINDRE LA PLACE DE LA VIEILLE MAIRIE

Regarde le sol de la place de la Vieille Mairie, quelle forme observes-tu ?
Tu trouveras le premier ingrédient !



Super ! Tu as trouvé le premier ingrédient !

3 EMPRUNTE LE PASSAGE COUVERT ET POSITIONNE-TOI EN FACE DE L'ANCIENNE MAIRIE

Regarde la façade, regarde les fenêtres, l'une d'entre elles est différente des autres, de quelle forme est-elle ?
Tu trouveras le deuxième ingrédient !



MISSIONS 4-5-6

4 REMONTE LA RUE DROITE PUIS TOURNE À DROITE SUR LA PLACE DE L'AMOUR

Sur la maison que tu vois en face de toi, il y a un cadran solaire, combien de visages vois-tu dessus ? Tu trouveras le troisième ingrédient !



LE CADRAN SOLAIRE EST UNE INVENTION ANCIENNE QUI INDIQUE L'HEURE. IL FONCTIONNE GRÂCE À L'OMBRE D'UNE TIGE, APPELÉE UN GNOMON, PROJETÉE SUR UNE SURFACE SUR LAQUELLE SONT GRABÉES LES HEURES DE LA JOURNÉE. CETTE OMBRE SE DÉPLACE AU FUR ET À MESURE QUE LE SOLEIL EFFECTUE SA COURBE DANS LE CIEL.

5 TOURNE À DROITE, PRENDS LE PETIT ESCALIER POUR REJOINDRE L'ANCIENNE AIRE DE DÉPIQUAGE !

Fais le tour 3 fois en trottant, puis 2 tours en marchant et tape 5 fois du pied droit sur le sol et 5 fois du pied gauche ! Tu trouveras le deuxième ustensile !



VOILÀ, TU AS FAIT CE QUE FAISAIENT LES CHEVAUX AVANT TOI SUR L'AIRE DE DÉPIQUAGE POUR ÉCRASER LES EPIS DE BLÉ ET EN SÉPARER LES GRAINS. LES GRAINS DE BLÉ SONT ENSUITE CONDUITS AU MOULIN POUR ÊTRE MOULUS ET TRANSFORMÉS EN FARINE. VOICI UN OUTIL POUR TE FÉLICITER :



6 TOURNE À GAUCHE AU FOND DE L'AIRE DE DÉPIQUAGE POUR REJOINDRE LA MONTÉE DE SAINT-JOSEPH QUI T'EMMÈNERA À L'AIRE DE LA PLANETTE

À partir du panneau d'indication, fais 40 pas de géants et 20 pas de fourmis. Tourne-toi d'un quart de tour à gauche et regarde autour de toi ! Certains arbres n'ont pas toute leur écorce : ce sont des chênes-lièges. Regarde le sol et essaie de trouver quel est leur fruit ! Tu trouveras le quatrième ingrédient !

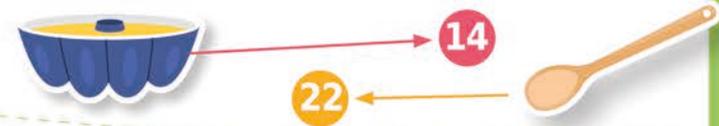


ON PEUT PRÉLEVER L'ÉCORCE DU CHÊNE-LIÈGE SANS ABATTE L'ARBRE. AVEC LE LIÈGE ON FAIT DES BOUCHONS, DES CHAUSSURES...

MISSIONS 7-8-9-10

7 SORS DE LA FORÊT, PRENDS LA RUE DE LA PLANETTE JUSQU'AU PETIT PONT ET DESCENDS POUR REJOINDRE L'ÉGLISE SAINT-CLÉMENT

Entre dans l'Église, combien de statues comptes-tu ? Tu trouveras le troisième ustensile !



DANS UNE ÉGLISE, IL FAUT ÊTRE SILENCIEUX. SI DES PERSONNES SONT EN TRAIN DE PRIER, IL NE FAUT PAS LES DÉRANGER !

8 DESCENDS LA RUE ROMPI CUOU POUR REJOINDRE LA VIEILLE FONTAINE

Regarde la Vieille Fontaine, essaie de la dessiner en 5 minutes ! Tu trouveras le quatrième ustensile !



Ton prochain outil pour la recette de cuisine est le four !

9 DIRIGE-TOI VERS L'ANCIENNE HALLE AUX POISSONS SUR LA PLACE DU MARCHÉ

Regarde l'ancienne halle, elle était utilisée par les pêcheurs pour vendre leurs poissons, combien de piliers comptes-tu ? Tu trouveras le cinquième ingrédient !



10 DIRIGE-TOI VERS LA PLACE VIEILLE, PRENDS LA RUE SAINT-JACQUES QUI TE MÈNERA À L'ENDROIT DU DERNIER INGRÉDIENT !

Tu es sur la Place Neuve, regarde bien la fontaine : dessine un des visages ! Tu trouveras le sixième ingrédient !



LE DERNIER INGRÉDIENT EST :



BONUS METS LA MAIN DANS LA FONTAINE !

Félicitations !



Grâce à toi, Mamie Marguerite a pu retrouver l'ordre des ingrédients à mettre dans sa recette et va pouvoir préparer le castagne à ses petits-enfants !
Toi aussi, tu pourras essayer de faire ce gâteau avec tes parents, il est délicieux !

LA RECETTE EST LA SUIVANTE



140 g de purée d'amande blanche
140 g de sucre de canne blond
6 œufs
100 g de farine de châtaigne
100 g de chocolat noir à 70% de cacao
440 g de crème de châtaigne (déjà sucrée)



Facultatif : quelques carrés de chocolat pour les copeaux

Malaxe dans un bol la purée d'amande (elle doit être à température ambiante pour être bien fluide) avec le sucre, ajoute les oeufs.

Mélange bien avec un fouet en incorporant la farine de châtaigne. Verse dans un moule à tarte huilé ou chemisé de façon à obtenir un gâteau peu épais et met dans le four 25 minutes à thermostat 6-7 (180° - 210°).

À la sortie du four, pose les carrés de chocolat sur le gâteau chaud. À l'aide d'une spatule, étale le chocolat ainsi fondu pour napper toute la surface du gâteau. Laisse refroidir.

Lorsque le chocolat a figé, étale une couche de crème de châtaigne. Décore de copeaux de chocolat.

Tu trouveras toutes les solutions du jeu à cet endroit :



MARITTIMO-IT FR-MARITIME
Fonds européens de développement régional
Fonds Européen de Développement Régional



Conception et rédaction : Conservatoire du Patrimoine du Freinet