

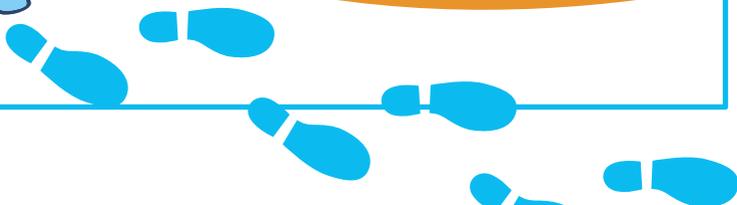
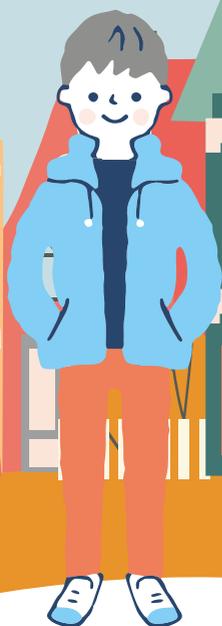


10-12 ANS



1H30

JEU DE PISTE à La Garde-Freinet



MISSION 1

1 POSITIONNE-TOI DEVANT L'HÔTEL DE VILLE, OBSERVE ATTENTIVEMENT LE FRONTON

Lève les yeux et regarde le fronton de la mairie. Deux arbres emblématiques de La Garde-Freinet sont dessinés dessus. Aide-toi de ce texte à trous pour les identifier !

« Le _ _ _ _ _ est reconnaissable à ses feuilles de forme particulière. 🍁

🍎 Ses fruits sont la gourmandise des cochons et des sangliers, ils sont composés de deux parties distinctes : le g _ _ _ _ _ et la c _ _ _ _ _ .

Il est situé à _ _ _ _ _ du fronton.

🍇 L' a _ _ _ _ _ est un arbuste remarquable par ses fruits, en forme de boules avec lesquels on fait du sirop, de la liqueur et de la confiture. Consommés crus, ils ont une texture molle en bouche et un goût particulier.

Ce même arbre possède des petites fleurs blanches en forme de clochettes.

Il est situé à _ _ _ _ _ du fronton. »

UN FRONTON, C'EST LA PARTIE SUPÉRIEURE D'UN BÂTIMENT. IL PEUT ÊTRE PLUS OU MOINS DÉCORÉ.



Regarde la statue, elle a été construite pour célébrer le centenaire de la Révolution de 1789. La République française a 3 grands principes :

L _ _ _ _ _

E _ _ _ _ _

F _ _ _ _ _



Pour trouver le prochain indice, tu devras prendre la rue de la Mairie, dans laquelle tu verras l'ancienne droguerie et l'ancien cinéma qui s'appelaient REX. Continue tout droit, dans la rue Droite jusqu'au numéro 12.

SUR LA MAISON QUI FAIT L'ANGLE DE LA RUE DE LA VIEILLE CASERNE TU PEUX OBSERVER LES 3 TYPES DE PIERRES QUI ONT ÉTÉ UTILISÉES POUR CONSTRUIRE LES MAISONS :

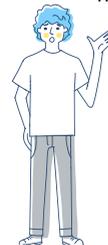
- LE GRÈS DE LA PLAINES DES MAURES (de couleur rouge, autour des portes ou des fenêtres pour faire joli).
- LE BASALTE DE COGOLIN (de couleur noire).
- LE SCHISTE, LA PIERRE LOCALE (difficile à tailler, toutes les maisons d'ici sont construites avec cette pierre).



MISSIONS 2-3

2 CONTINUE TA ROUTE DANS LA RUE DE LA VIEILLE CASERNE ET TOURNE À DROITE À L'INTERSECTION, TU ARRIVERAS DEVANT L'ANCIENNE MAIRIE...

À l'aide du panneau d'explication historique situé à côté de la porte d'entrée, réponds aux questions suivantes en entourant la bonne réponse !



En quelle année fut inauguré ce bâtiment ?

- A 1789 B 1827 C 1851

Qui fut pris en otage le 2 décembre 1851 ?

- A Le conseil municipal B Le seigneur du village C Napoléon III

Qu'abritait le rez-de-chaussée ?

- A Une cave et des ruches B Un moulin à huile et une prison C Un cachot et une salle de classe

Le nom du « futur prince-président »

te donnera la prochaine lettre : _ _ _ _ _

3 TRAVERSE LE PASSAGE COUVERT, RETOURNE-TOI ET OBSERVE LES FENÊTRES À GAUCHE. L'UNE D'ENTRE ELLE EST DIFFÉRENTE...

Tu es devant l'ancienne prison, une sombre salle voûtée et toute petite (2,50 sur 2,70 m). Imagine que tu sois enfermé(e) à l'intérieur, que dessinerais-tu ou écrirais-tu sur les murs ?



Le code est une lettre du nom de l'Italien qui a écrit sur les murs de la prison, le 18 octobre 1870, après avoir été arrêté « *per avere berito tropo vino* » :

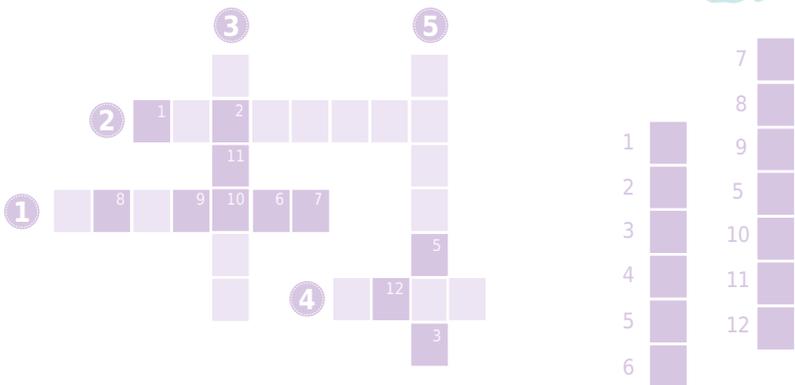
_ _ _ _ _

MISSION 4

4

REMONTÉ LA RUE DROITE JUSQU'À LA PLACE SITUÉE À TA DROITE :
LA PLACE DE L'AMOUR

Sur la façade de la maison au fond de la place, que vois-tu ?
Pour trouver le nom de cet objet, complète la grille de mots croisés !



À quoi pouvait bien servir cet objet ?

.....
.....
.....

Le code est l'élément nécessaire pour le faire fonctionner : _ _ _ _ _



EN HIVER, LE MÛRIER PERD SES FEUILLES, C'EST UN ARBRE À FEUILLES CADUQUES... HEUREUSEMENT QUE LES VERS À SOIE SONT DANS LEUR ŒUF À CE MOMENT-CI.

Regarde le grand arbre sur la place, c'est un mûrier. Ses feuilles servent à nourrir les vers à soie. L'élevage de ver à soie s'appelle la sériciculture, une pratique courante chez les Gardois au XIX^e siècle. Ce mûrier donne son nom à la place : l'amourié (provençal).

MISSION 5

5

TOURNE À DROITE ET EMPRUNTE LES ESCALIERS. PUIS TOURNE À GAUCHE POUR REJOINDRE LE PARKING SAINT-JOSEPH. ATTENTION AUX VOITURES

Ici tu te trouves sur une ancienne aire de dépiquage. Pour comprendre à quoi servait ce lieu aide-toi du panneau explicatif au fond du parking, près des panneaux de randonnée, pour reconstituer dans l'ordre les étapes du dépiquage. A chaque dessin correspond une action !

A Débarrasser les grains des saletés en les secouant dans un van et en s'aïdant du vent.

B Emmener le grain au moulin pour le moudre

C Le cheval piétine les épis de blés pour séparer les grains de la tige.

D On cuisine des gâteaux, du pain, des pâtes... avec de la farine !

E Les grains de blé, une fois moulus deviennent de la farine.

F Le blé est fauché avec une faucille.

G Les grains de blé sont plein de saletés après avoir été piétinés.

Exemple : Étape 1 : F / 3 > le blé est fauché avec une faucille

- Étape 2 :
- Étape 3 :
- Étape 4 :
- Étape 5 :
- Étape 6 :
- Étape 7 :

La lettre que tu cherches fait partie du nom de l'animal utilisé auparavant pour moudre les grains. C _ _ _ _

AU LOIN, EN DIRECTION DU SUD, ON PEUT VOIR LE MOULIN À VENT OÙ LES GRAINS DE BLÉ ÉTAIENT AMENÉS POUR ÊTRE MOULUS AFIN DE FAIRE DE LA FARINE.

METS-TOI EN FACE DU PANNEAU, TOURNE À GAUCHE ET PRENDS LE CHEMIN QUI MONTE, LE CHEMIN BELLEVUE POUR ARRIVER JUSQU'À L'AIRE DE LA PLANETTE.

MISSION 6



6 UNE FOIS ARRIVÉ, VA JUSQU'AU PANNEAU D'INDICATION, PREND LE CHEMIN EN TERRE, FAIS 40 PAS DE GÉANTS ET 20 PAS DE FOURMIS. TOURNE-TOI D'UN QUART DE TOUR À GAUCHE ET REGARDE AUTOUR DE TOI !

Observe les arbres autour de toi. Que remarques-tu sur le tronc de certains ?

.....

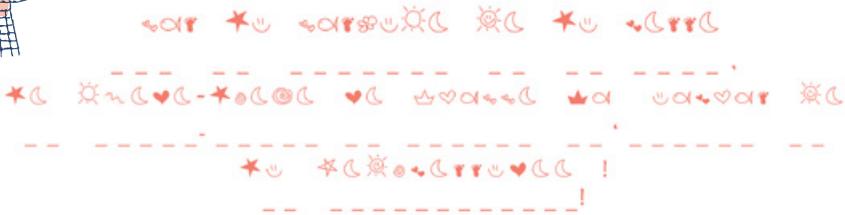
As-tu une idée pour expliquer cela ?

.....

? L'écorce de cet arbre sert à confectionner des bouchons pour les bouteilles de vin, et plein d'autres choses comme de l'isolant, des semelles de chaussures, des volants de badminton, certains instruments de musique....



Déchiffre ce code pour pouvoir découvrir le nom de cet arbre



A: ☺ B: ☻ C: ☼ D: ☀ E: ☾ F: ☿ G: ☽ H: ☿ I: ☼ J: ☿
 K: ☿ L: ☼ M: ☼ N: ☻ O: ☻ P: ☺ Q: ☼ R: ☼ S: ☼ T: ☼ U: ☼
 V: ☼ W: ☼ X: ☼ Y: ☼ Z: ☼

Le nom de cet arbre est en deux mots : _ _ - _ - _

PLUS QUE QUELQUES INDICES ENCORE À TROUVER, ET TU POURRAS RETOUVER LA CLEF DU COFFRE FORT ! POUR CELA, RETOURNE SUR L'AIRE DE LA PLANETTE ET CONTINUE TON CHEMIN TOUT DROIT SUR LA RUE DE LA PLANETTE. DIRIGE-TOI VERS LA MAISON AUX VOILETS ROUGE.

MISSION 7



7 AVANT D'ARRIVER À UN PETIT PONT, TOURNE À GAUCHE DANS LA RUE DU CAUSSET. DIRIGE-TOI VERS L'ÉGLISE ET VA À L'INTÉRIEUR PAR LA PORTE DU CÔTÉ...

Entre dans l'église : c'est un lieu de prière où il faut être calme et silencieux. Approche toi du buste reliquaire du saint qui se situe à gauche de l'autel.

Quel est le nom du saint ?

À quoi sert une relique ?

De quel membre provient la relique de ce saint ? Entoure la bonne image !



Le code est le nom du saint à qui est dédié cette Église.

S _ _ _ C _ _ _

SORS DE L'ÉGLISE, ET DIRIGE-TOI VERS LA DROITE POUR EN FAIRE LE TOUR.

TU ARRIVERAS À LA RUE ROMPI CUOU

Rompi Cuou vient du provençal, à ton avis que signifie cette expression ?

.....

DANS LA LISTE SUIVANTE, ENTOURE LES MOTS PROVENÇAUX ! ATTENTION AUX PIÈGES !

- | | | | |
|------------|---------|------------|-----------|
| Tourniquet | Boucan | Pège | Tros |
| Chalumeau | Rouste | Navette | Tabasser |
| Dégun | Blaguer | Lou ruscle | Esquinter |
| Fada | Pichoun | Baou | |
| Ensuqué | | | |



MISSIONS 8-9



8

CONTINUE TOUT DROIT, TU ARRIVERAS À LA FONTAINE VIELLE ET À L'ANCIEN LAVOIR

Regarde le lavoir à côté :

Comment lavait-on le linge avant l'invention de la machine à laver (1977) ?

Remets les étapes de la grande lessive dans le bon ordre en t'aidant du panneau explicatif situé à côté du lavoir :



- 1
- 2
- 3
- 4

- 1 L'eau, mêlée au savon et à la potasse de cendres (le lessif) est récupérée, réchauffée et repassée plusieurs fois de suite sur le cuvier avec le linge.
- 2 On fait chauffer un chaudron d'eau, puis on verse l'eau chaude sur le cuvier : c'est le coulage.
- 3 On met un drap rempli de cendres au-dessus du linge savonné.
- 4 On met le linge dans un cuvier qu'on place au-dessus d'un chaudron.

Comment appelle-t-on les personnes qui lavent le linge ?

B _ _ _ _

9

DIRIGE-TOI VERS LA DROITE, TU ARRIVERAS SUR LA PLACE DU MARCHÉ. REGARDE LA MAISON AVEC UN BEL ESCALIER, C'EST L'ANCIEN MOULIN À HUILE

Assieds-toi en face de l'ancien moulin à huile, en faisant attention aux voitures, et dessine-le !



Pour le code :

Quel fruit est utilisé dans la région pour faire de l'huile ?

_ _ _ _

MISSION 9



REMONTE LA PLACE, EMPRUNTE LA RUE DU NOYER POUR REJOINDRE LA PLACE DES AIRES

Continue ta route sur la rue des Aires, tu arriveras à un embranchement où il y a 4 rues de saints : saint Clément, saint Éloi, saint Pierre et saint Louis !

Saint Pierre, par exemple, est le protecteur des maçons.

À chacun correspond une fonction, chacun protège un corps de métiers, essaye de deviner par toi-même, tu as des dessins pour t'aider.

Saint Éloi :

Saint Louis :

Saint Clément :



CONTINUE DE DESCENDRE LA RUE POUR REJOINDRE LA PLACE NEUVE. C'EST LA DERNIÈRE LIGNE DROITE !

MISSION 10

10

REGARDE AUTOUR DE TOI, TU ES SUR LA PLACE NEUVE

Place-toi à l'endroit où a été prise l'ancienne photo, et entoure 7 différences avec ce que tu vois aujourd'hui !



Le nom de l'établissement qui se trouve aujourd'hui à la place du cercle des travailleurs te donnera la dernière lettre pour trouver où est cachée la clef du coffre-fort !

La _____

Félicitations !



Tu sais maintenant où trouver la clef du coffre-fort et, grâce à toi, Tropez Grimaud pourra récupérer son précieux picoussin et partir lever le liège ! La saison bat son plein en été, et il ne doit pas tarder ! Sinon les bouchonniers ne vont pas être contents !

Dépêche-toi de te rendre à l'endroit désigné, pour ouvrir le coffre-fort !
Pour obtenir la récompense, il te faudra montrer tes dessins et déclamer ton poème !
N'oublie pas de nous envoyer tes dessins et/ou poèmes à cette adresse mail :
cpatfreinet@orange.fr afin qu'ils figurent sur notre page Facebook.

Toutefois, si le Conservatoire du Patrimoine est fermé, reviens nous voir pendant les horaires d'ouverture :



Et pour les solutions, tu peux les trouver là :

